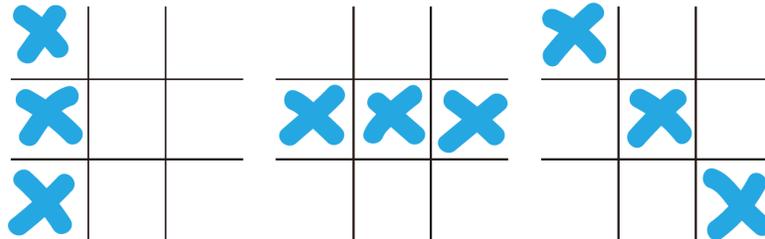


Bingo de puntos matemáticos

Objetivo del juego

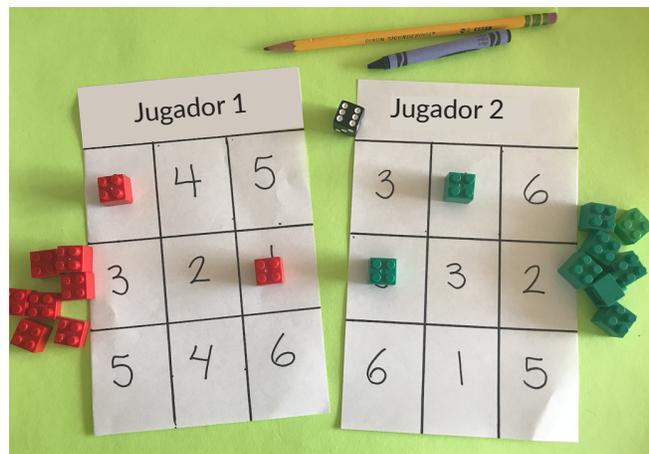
Ser el primer jugador que cante tres en una fila, en una columna o en una diagonal para ganar el juego.



¡Tres formas de ganar!

Material

- 1 conjunto de tarjetas con patrones de puntos (2 tarjetas de cada patrón de puntos del 1 al 6)
Impriman las tarjetas, hagan las propias o usen un dado con puntos del 1 al 6.
- 2 tableros de bingo con patrones de puntos (1 para cada jugador)
Impriman los tableros de bingo o haga los suyos.
- 18 piezas de juego (9 para cada jugador)
Pueden usar frijoles secos, botones, monedas, papel de borrador, juguetes pequeños como bloques de construcción, etc.
- Lápiz, bolígrafo, crayón o marcador



Destrezas

Este juego nos ayuda a practicar

- Identificación de números de 1 a 6
- Relación de grupos de puntos con el número correcto
- Reconocimiento de patrones de puntos sin contar
- Conteo cuidadoso cuando sea necesario

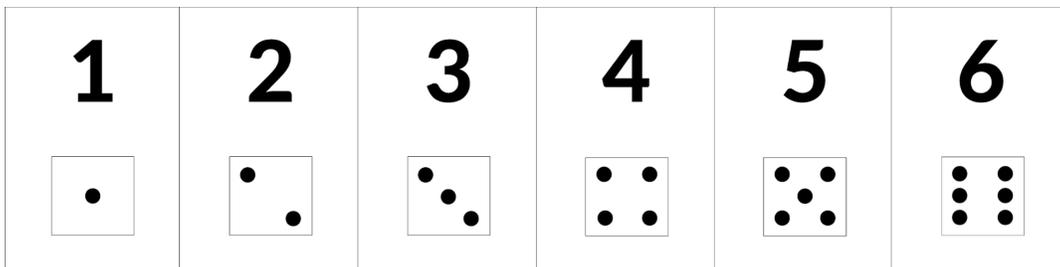
Cómo jugar

1. Prepárense para jugar:
 - » Impriman o dibujen tableros de bingo. Si harán sus propios tableros, dibujen una cuadrícula de 3 por 3 y escriban en los cuadros los números del 1 al 6 en orden aleatorio. Tendrán que repetir tres números.
 - » Si usarán las tarjetas con patrones de puntos, mezclen las tarjetas y colóquenlas en una pila boca abajo.
 - » Decidan quién va primero.
2. El jugador 1 voltea una tarjeta o tira el dado. Después, el jugador identifica el número de puntos y busca un número para marcarlo en su tablero de bingo. Si el jugador encuentra un número que coincida, cubre el espacio con una pieza de juego.
3. El jugador 2 toma un turno para sacar una tarjeta o tirar el dado, identifica el número de puntos y cubre el número que coincida en su tablero de bingo.
4. Los jugadores siguen volteando las tarjetas de puntos o tirando el dado para cubrir espacios en sus tableros de bingo.
 - » Cada jugador puede cubrir solo un espacio por turno.
 - » A veces no se puede cubrir un espacio, así que los jugadores tendrán que esperar su turno.
5. ¡El primer jugador que cante 3 en una fila, en una columna o en una diagonal dice “¡Bingo!” y gana!
6. ¡Diviértanse!

Consejos para las familias

Antes del juego:

- Pídale al niño que nombre los números. ¿No está seguro? Cuenten los puntos para verificar.



- Si no están usando tableros de bingo impresos, ayude a su hijo a dibujar su tablero. Puede escribir los números para su hijo y después pedirle que repase con un marcador o crayón los números que usted dibujó.

Durante el juego:

- Observe si su hijo puede reconocer la cantidad de puntos que se muestran en la tarjeta sin contarlos. Si necesita contarlos, está bien.
- Pídale a su hijo que lea el número en el tablero antes de cubrirlo.
- Hablen sobre estrategia. *Pregunte: ¿Qué número esperas obtener en tu próximo turno? ¿Cómo se vería?*

Después del juego:

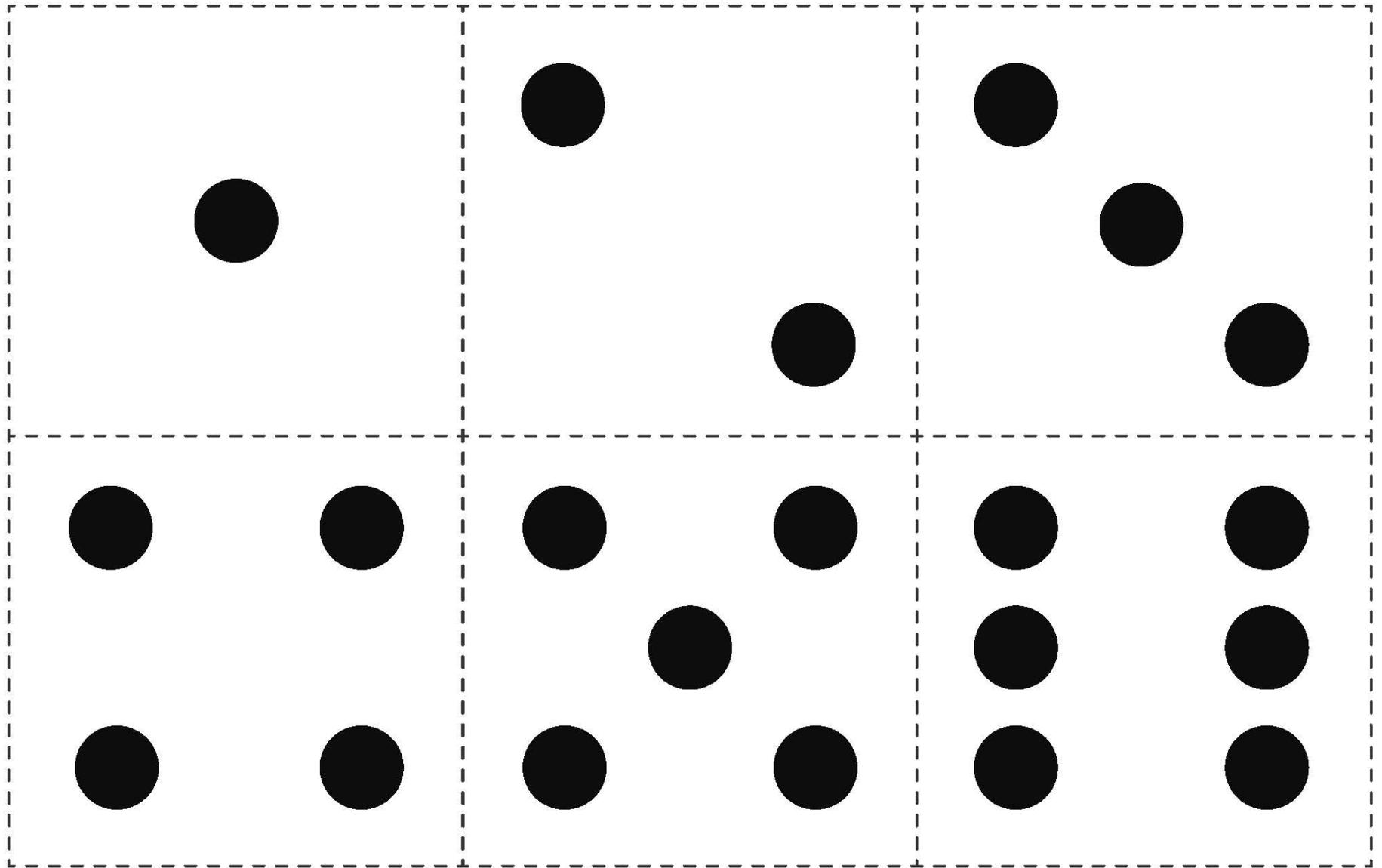
- Cuenten cuántos números se cubrieron y cuántos quedaron descubiertos.
- Pídale a su hijo que lea los números a medida que los descubre.

Cámbienlo

Hacerle pequeños cambios a un juego puede crear nuevas formas de razonar sobre las matemáticas. Intenten hacer uno de los cambios de abajo.

- Después de cantar un número, hagan que el jugador salte o haga otra cosa tantas veces como el número cantado.
- Permitan que los jugadores canten más de un espacio por turno, cuando sea posible.
- Usen un dado, una flecha giratoria o tarjetas con los números del 1 al 6 y hagan que los jugadores relacionen esos números con los números en sus tableros de bingo.
- Jueguen 3 o más jugadores. Será necesario imprimir o hacer más tableros de bingo.

TARJETAS CON PATRONES DE PUNTOS



© 2020 The Math Learning Center | mathlearningcenter.org

The Math Learning Center autoriza a los estudiantes, a las familias y a los maestros para que hagan copias de estos documentos en las cantidades apropiadas para el uso en la clase. Aunque puede usar estos recursos, se necesita una autorización por escrito para redistribuirlos.

BINTO DE PUNTOS MATEMÁTICOS

3	5	6
4	3	2
6	1	5

© 2020 The Math Learning Center | mathlearningcenter.org

The Math Learning Center autoriza a los estudiantes, a las familias y a los maestros para que hagan copias de estos documentos en las cantidades apropiadas para el uso en la clase. Aunque puede usar estos recursos, se necesita una autorización por escrito para redistribuirlos.



BINTO DE PUNTOS MATEMÁTICOS

2	4	5
3	2	1
5	6	4

© 2020 The Math Learning Center | mathlearningcenter.org

The Math Learning Center autoriza a los estudiantes, a las familias y a los maestros para que hagan copias de estos documentos en las cantidades apropiadas para el uso en la clase. Aunque puede usar estos recursos, se necesita una autorización por escrito para redistribuirlos.