

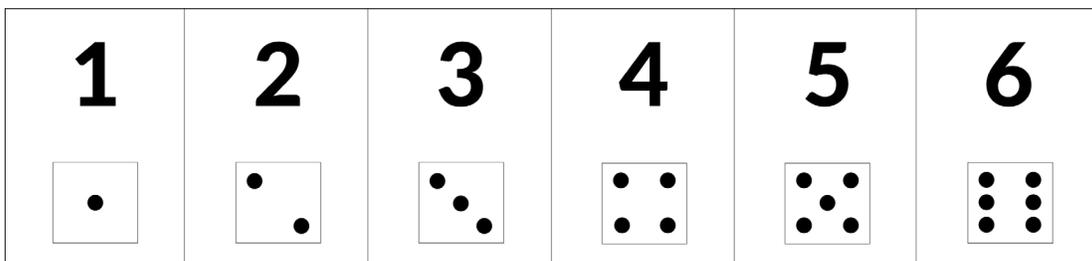
Cómo jugar

1. Lancen el dado o saquen un pedazo de papel del vaso. Muestren los resultados en sus hojas de anotaciones escribiendo el número.
 - » Si sacan pedazos de papel, asegúrense de devolver cada uno al vaso después de cada turno.
2. Comenzando desde abajo hacia arriba de la gráfica, sigan lanzando (o sacando pedazos de papel) y escriban el número hasta que se llenen dos o tres columnas.
 - » A algunos niños les gusta hacer una carita feliz o una estrella en el primer número que llene su columna para indicar el “ganador”.
 - » A otros niños les gusta avanzar hasta que todas las columnas estén llenas.
 - » Si lanzan o sacan un número que ya se haya llenado, pueden tomar otro turno o podrían hacer marcas de conteo a la par del número para mostrar cada lanzamiento adicional.
3. Inviten al niño a compartir los resultados mientras trabajan. Consulten los Consejos para las familias para tener acceso a sugerencias de preguntas que hacer.
4. ¡Diviértanse!

Consejos para las familias

Antes de jugar:

- Pregúntele al niño los nombres de los números. ¿No está seguro? Contemos los puntos para verificar.



Mientras juegan:

- Hagan preguntas:
 - » ¿Cuántos 1 (2, 3, 4, 5, 6) tienes hasta ahora?
 - » ¿Qué número es el ganador o el que tiene más?
 - » ¿Cuántos más 1 (2, 3, 4, 5, 6) necesitas para llenar la columna?
 - » ¿Qué número crees que será el primero? ¿El segundo? ¿El tercero?
 - » ¿Qué número esperas obtener en el próximo turno? ¿Por qué?

- Recuérdenle al niño que trabaje de abajo de la hoja hacia arriba, de modo que le sea más fácil comparar las cantidades.
 - » Es posible que de todos modos algunos niños se salten el orden, trazando los números al azar. Estos niños todavía están identificando, relacionando y escribiendo números, así que no se preocupen demasiado.
- Si el niño todavía está aprendiendo a escribir sus números, consideren escribir los números suavemente con un lápiz y pedirle al niño que repase los números con un marcador o lápiz de color.
- Si el niño todavía está aprendiendo a reconocer algunos números del 1 al 6, o todos ellos, pídanle que comience en 1 y cuente mientras señala cada número avanzando de izquierda a derecha.

Después del juego:

- Hagan preguntas:
 - » *¿Qué número llenó su columna de primero? ¿Qué número llenó su columna de segundo?*
 - » *¿Crees que siempre ganará el mismo número? ¿Por qué sí o por qué no?*
 - » *¿Qué número te gusta escribir más? ¿Por qué?*
 - » *¿Qué número crees que necesitas practicar en escritura? ¿Por qué?*

Cámbienlo

Hacerle pequeños cambios a un juego puede crear nuevas formas de razonar sobre las matemáticas. Intenten hacer uno de los cambios de abajo.

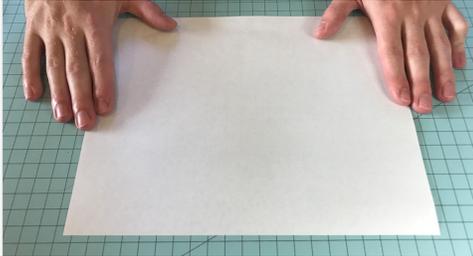
- Jueguen con un compañero. En esta versión, cada jugador necesita una hoja de anotaciones. Los jugadores se turnan para lanzar o sacar números y escribirlos en su hoja de anotaciones. El primer jugador en llenar 3 columnas ¡gana!
- Jueguen conjuntamente con un compañero y usen 1 hoja de anotaciones. En esta versión, los jugadores se turnan para lanzar o sacar números y escribirlos en la misma hoja de anotaciones. Trabajan conjuntamente para llenar 3 columnas.
- ¿Listos para trabajar en la identificación y escritura de números hasta el 10? Intenten jugar Tira 10 (está en los Juegos para la familia de kindergarten).

Hoja de anotaciones de Lanzar y escribir

1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6
1 •	2 • •	3 • • •	4 • • • •	5 • • • • •	6 • • • • • •

Cómo hacer una hoja de anotaciones de Lanzar y escribir

1. Ponga una hoja de papel sobre una superficie frente a usted en formato horizontal.



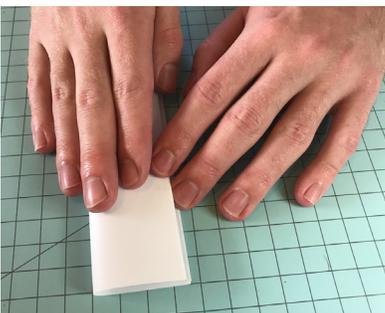
2. Enrolle el papel holgadamente en un cilindro como si lo fuera a meter en un sobre.



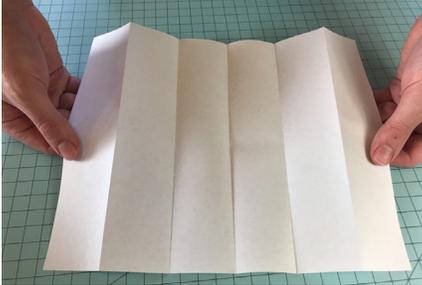
3. Aplane las orillas cuando pueda ver que la hoja está casi formada en tercios. No es necesario que sean perfectos.



4. Luego, dóblela por la mitad a todo lo largo.



5. Cuando la abra, tendrá 6 columnas.

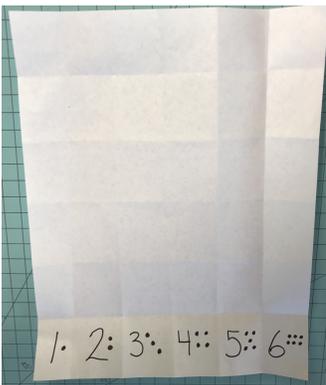


6. Si quiere tener un cuadro para cada número, abra el papel y repita los pasos 2 a 4, comenzando con el papel en formato horizontal.

Ahora cuando lo abra, tendrá 36 cuadros.



7. Escriba los números del 1 al 6 en los cuadros de abajo. Incluya el patrón de puntos del dado a la par de cada número.



8. ¡Ya está listo para jugar Lanzar y escribir!