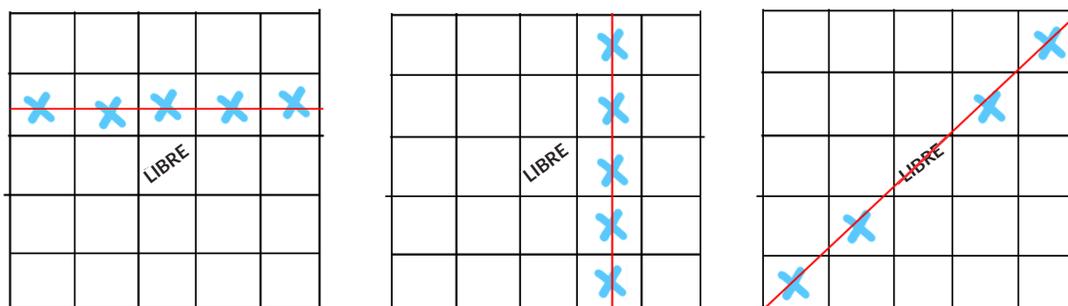


Bingo de multiplicación

Objetivo del juego

Ser el primer jugador que cante 5 en una fila, en una columna o en una diagonal para ganar el juego.



¡Tres formas de ganar!

Material

- 1 conjunto de tarjetas de números (4 tarjetas de cada número del 1 al 9)
Impriman las tarjetas, creen las propias o usen las tarjetas del 2 al 9 y los ases para los 1 de una baraja normal de cartas.
- 2 tableros de bingo (1 para cada jugador)
Impriman los tableros o haga los suyos.
- Papel de borrador
- Lápiz o bolígrafo

Destrezas

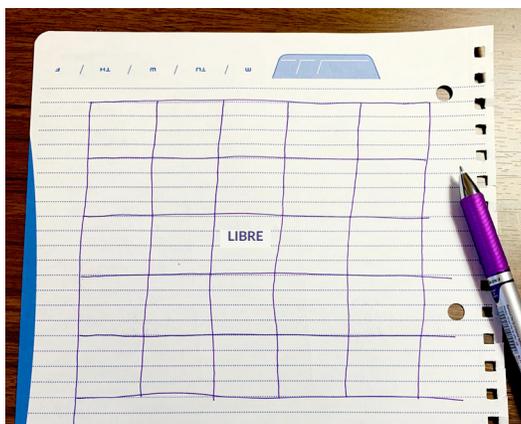
Este juego nos ayuda a practicar

- Operaciones de multiplicación



Cómo jugar

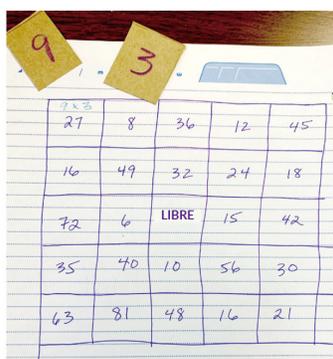
1. Impriman o dibujen un tablero de bingo. Para hacer su propio tablero, dibujen una cuadrícula de 5 por 5. Escriban LIBRE en el espacio de en medio.



2. Escojan qué número escribir en cada espacio. No repitan números. Algunos números sobrarán. Pueden usarlos en el próximo juego.

15	24	36	49	18	45	32	54
16	42	56	12	35	72	81	14
63	8	25	48	6	30	21	64
10	9	20	35	40	27	4	28

3. Saquen las tarjetas comodín de la pila de las tarjetas con números, después mezclen las tarjetas que quedaron y pónganlas boca abajo en una pila.
4. El jugador 1 toma dos tarjetas con números, después multiplica los números para hallar el producto.
5. Buscan el producto en su tablero de bingo y reclaman el espacio escribiendo la multiplicación al lado del producto.



Las tarjetas de Gavin son 9 y 3. Escribió 9×3 en el espacio del 27, pues $9 \times 3 = 27$.

6. El jugador 1 descarta sus tarjetas.
7. El jugador 2 toma un turno para sacar dos tarjetas con números, multiplica los números y reclama un espacio del tablero, si puede.
8. Los jugadores continúan turnándose para tomar tarjetas, hallar los productos y reclamar espacios.
9. ¡El primer jugador que consiga 5 en una fila, en una columna o en una diagonal canta "¡Bingo!" y gana!
10. ¡Diviértanse!

Consejos para las familias

- Encuentren maneras diferentes de multiplicar los números. Usen objetos de la casa para ayudarse. Hagan dibujos. O usen un producto que conozcan para hallar un producto que desconozcan.

Cámbienlo

Hacerle pequeños cambios a un juego puede crear nuevas formas de razonar sobre las matemáticas. Intenten hacer uno de los cambios de abajo. ¿Cómo cambió su estrategia para ganar el juego?

- Incluyan 4 tarjetas comodín en la pila de tarjetas con números, o 4 comodines (jokers) si están usando una baraja normal. Cuando un jugador saque una tarjeta comodín, puede asignarle un número que elija.
- Cambien la regla de cantar 5 espacios en una fila por cantar todos los espacios de la orilla para formar un marco de foto, o cantar todos los espacios del tablero.
- Usen los números más de una vez cuando hagan los tableros de bingo. ¿Qué números sería útil tener dos veces?
- Saquen 3 tarjetas en lugar de 2. Elijan los dos números que quieran multiplicar.



1	2	3



4	5	<u>6</u>



7	8	9 —



Tarjeta comodín		

Bingo de multiplicación

		LIBRE		

Bingo de multiplicación

		LIBRE		