

Te gano por 20

Objetivo del juego

Ser el primer jugador en cubrir todos los cuadrados o números en tu sección del tablero de juego de forma exacta.

Material

- 1 tablero de juego de Te gano por 20
Si no tienen copia del tablero de juego o no pueden imprimir una copia en este momento, hagan su propio tablero. Para hacerlo, escriban los números del 1 al 20 dos veces en una hoja de papel: un grupo para el jugador 1 y el otro para el jugador 2. Denle a cada número suficiente espacio para colocar encima objetos pequeños para contar sin que se cubra más de un número.
- 1 dado con puntos del 1 al 6
En lugar del dado, pueden usar un dado digital de www.calculator.net/dice-roller.html o hacer uno de papel siguiendo las instrucciones en www.firstpalette.com/craft/paper-dice.html.
- 40 objetos de dos colores para contar (20 de un color y 20 de otro). *Pueden usar frijoles, botones, monedas, papel borrador, juguetes pequeños como bloques de construcción, etc.*



Destrezas

Este juego nos ayuda a practicar:

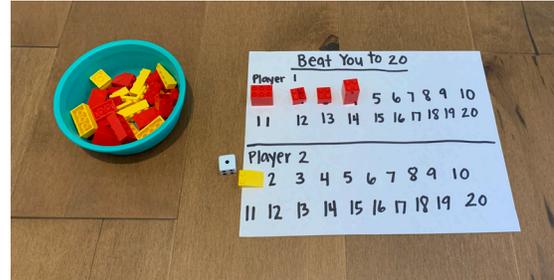
- Decir la secuencia de conteo verbal
- Contar objetos
- Contar desde un número que no sea 1
- Comparar cantidades hasta el 20

Cómo jugar

1. Prepárense para jugar:
 - » Los jugadores comparten un tablero de juego.
 - » También comparten una pila de 40 objetos.
 - » Decidan a quién le toca primero.

2. El Jugador 1 lanza el dado.
3. Cuentan en voz alta ese número de objetos de un solo color. Después, cubren un cuadrado o número en el tablero de juego de Te gano por 20 con cada objeto.
4. El Jugador 2 toma un turno.

- » Los jugadores pueden comenzar con los mismos colores o con diferentes.
- » En el siguiente turno, los jugadores cubren los números o cuadrados con objetos del otro color. Los jugadores alternan los colores en cada turno.



Nota: Cambiar los colores ayuda al niño a contar hacia adelante en lugar de contar desde 1 en cada turno. También lo ayuda a reconocer pequeñas cantidades sin contar.

5. Los jugadores continúan turnándose para lanzar el dado y contar en voz alta a medida que colocan objetos en el tablero de juego. El ganador es el primer jugador en cubrir todos los cuadrados o números en su lado del tablero de juego de forma exacta.

- » Si el número que el jugador obtiene con un lanzamiento del dado es mayor que el número objetivo, entonces debe esperar a su siguiente turno para volver a probar.



6. ¡Diviértanse!

Consejos para las familias

Mientras juegan:

- Hágle a su hijo algunas de estas preguntas:
 - » ¿Cuántos objetos tenías en el tablero de juego?
 - » ¿Cuántos objetos agregaste?
 - » ¿Cuántos objetos tienes ahora?
 - » ¿Quién tiene más? ¿Quién tiene menos?
 - » ¿Cuántos necesito para alcanzarte?
 - » ¿Cuántos necesitas para llegar a 5? ¿Y a 10? ¿Y a 20?

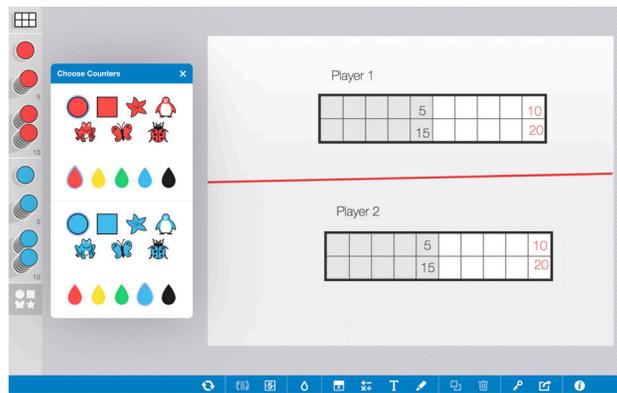
Al final del juego:

- Prueben alinear los dos grupos de objetos uno junto al otro para compararlos visualmente. Pregunte: *¿Quién ganó? ¿Por cuánto? ¿Cómo lo sabes?*

Cámbienlo

Hacerle pequeños cambios a un juego puede crear nuevas formas de razonar sobre las matemáticas. Prueben hacer uno de los cambios de abajo.

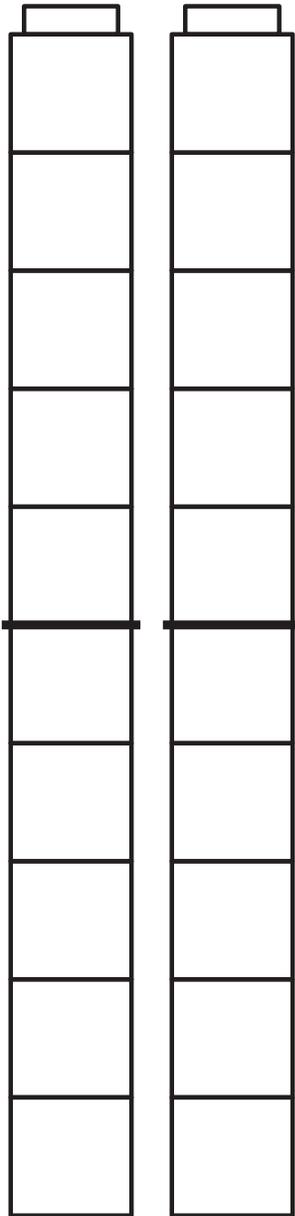
- Prueben jugar hasta 20 y de regreso hasta 0, restando el número que lancen en el dado. El primero en llegar hasta 0 de forma exacta gana.
- Usen la aplicación Number Frames como tablero de juego. Cada jugador puede elegir los colores y los objetos para completar su marco de veinte. El tablero de juego está en apps.mathlearningcenter.org/number-frames/?11ewj36.



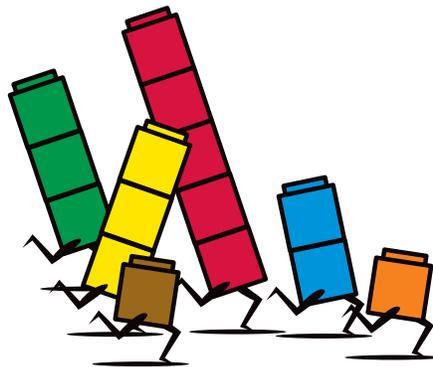
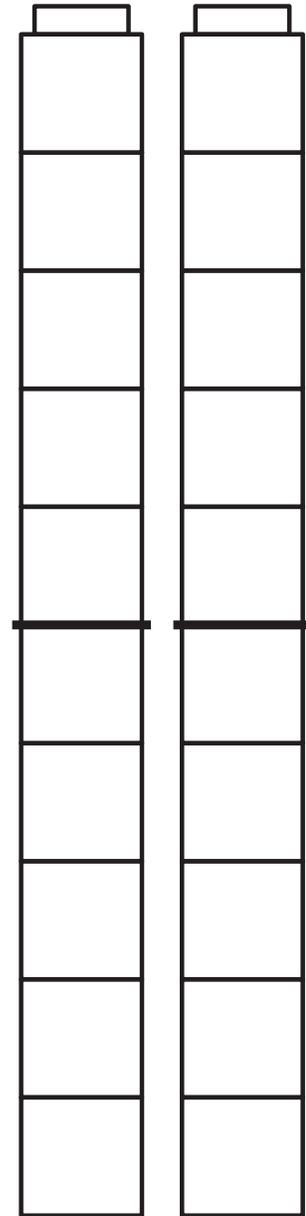
- Elijan un número objetivo diferente, como 25 o 30. Dibujen cuadrados o escriban números en ambos lados del tablero de juego de modo que el número total sea igual al número objetivo. Necesitarán más objetos si jugarán con un número objetivo mayor.
- Prueben jugar con 3 o 4 jugadores. Tendrán que imprimir o dibujar más tableros de juego.

Tablero de juego de Te gano por 20

Jugador 1



Jugador 2



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20