

Ponlos en línea

Objetivo del juego

Los jugadores se turnan para sacar dos tarjetas y multiplicar los números para hallar el producto. Después, los jugadores ordenan un número de objetos igual al producto en 2, 3, 4, 5 y 6 filas y escriben el residuo cada vez. Después de completar dos rondas, los jugadores suman los residuos. El jugador con el residuo total más bajo gana el juego.

Material

- Tarjetas de números de Ponlos en línea, o cualquier conjunto de tarjetas con dos de cada uno de los números del 3 al 7, más un 2 y un 8
Impriman las tarjetas de números, hagan sus propias tarjetas o usen las tarjetas del 2 al 8 de una baraja estándar.
- Hoja de anotaciones de Ponlos en línea
Impriman la hoja de anotaciones o hagan una.
- 56 objetos pequeños
Usen clips, círculos de cereal, galletitas para sopa, cuentas, botones, bloques pequeños o tiras de papel pequeñas.
- Lápices o bolígrafos
- Tabla de multiplicar (opcional)



Destrezas

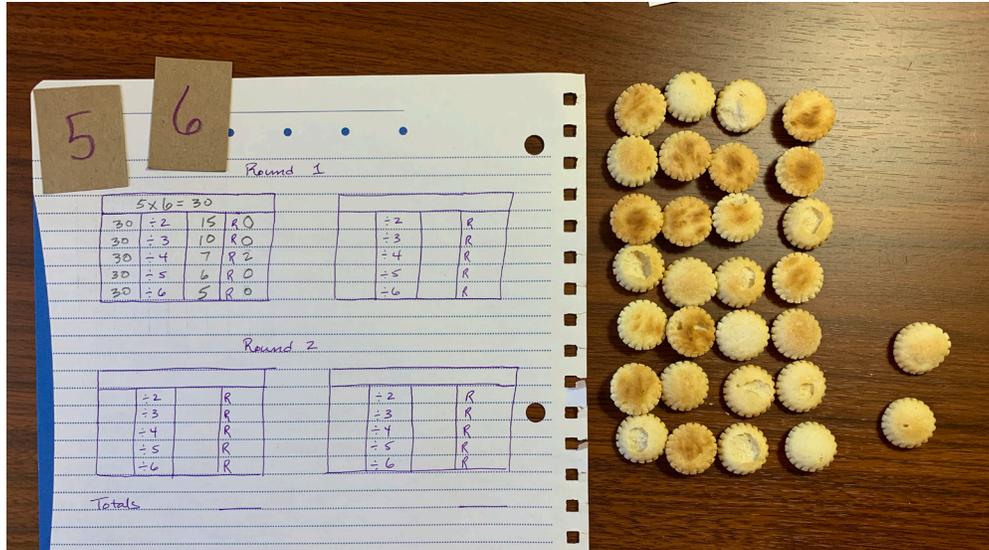
Este juego nos ayuda a practicar:

- Hacer grupos iguales
- Multiplicar por números de 1 dígito
- Dividir por números de 1 dígito

Cómo jugar

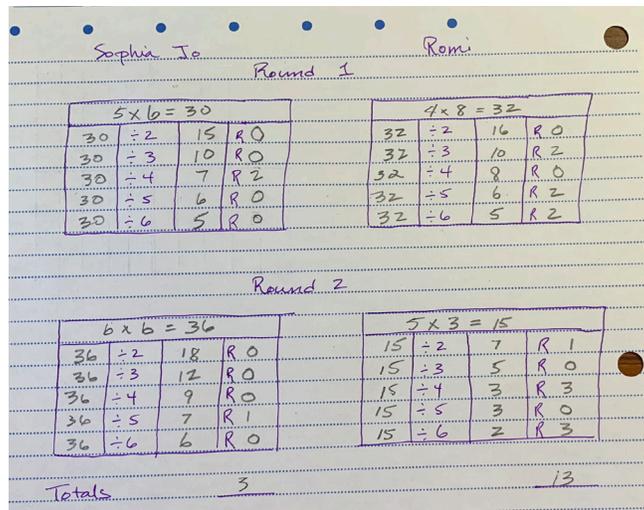
1. Cada jugador saca una tarjeta. El jugador con el número más alto va primero.
2. El jugador 1 saca dos tarjetas de números, multiplica los dos números y escribe una ecuación correspondiente en la hoja de anotaciones de Ponlos en línea.

- Después, cuenta el número de objetos igual al producto y divide los objetos en filas de 2, poniendo a un lado los que sobren. El jugador 1 repite el proceso de división cuatro veces más con filas de 3, 4, 5 y 6 objetos. Cada vez, el jugador escribe una ecuación que muestre la división y el residuo.



Sophia Jo hizo filas iguales de 2, 3, 5 y 6 sin residuos.
Cuando hizo filas de 4, le sobraron 2.

- En su turno, el jugador 2 sigue los mismos pasos.
- El juego sigue hasta que cada jugador ha tenido dos turnos. Luego, los jugadores suman sus residuos de ambas rondas. El jugador con el residuo total más bajo gana el juego.



Romi suma los residuos de ambas rondas y obtiene 13. Sophia Jo suma los residuos de ambas rondas y obtiene 3. ¡Sophia Jo es la ganadora este juego!

Consejos para las familias

- Mientras juegan, posiblemente verán algunos patrones. *¿Qué números siempre se pueden dividir por 2 y no tener residuo? ¿Qué más observas?*
- Trabajen juntos cuando multipliquen y ordenen los objetos en filas iguales. Ayúdense entre sí para asegurarse de contar el número correcto de objetos y de haberlos dividido en filas iguales.
- Usen la tabla de multiplicar para verificar su producto. También pueden usarla para verificar sus grupos iguales. No debe haber residuo si el producto está en la columna del número de grupos que están haciendo.

Cámbienlo

Hacerle pequeños cambios a un juego puede crear nuevas formas de razonar sobre las matemáticas. Prueben hacer uno de los cambios de abajo. *¿Cómo cambió su estrategia para ganar el juego?*

- En cada ronda, tachen uno de los números de grupos (2, 3, 4, 5 o 6). Dividan por los 4 números restantes. *¿Qué estrategia puedes usar que te ayudará a ganar el juego?*
- En lugar de usar objetos, dibujen una matriz o filas de puntos. También pueden probar dividir primero. Después, demuestren su respuesta a su oponente con un dibujo.
- Agreguen un comodín al conjunto de tarjetas. El jugador que saca el comodín puede asignarle cualquier número antes de multiplicarlo por la otra tarjeta que sacó.



3	4	5	<u>6</u>
7	3	4	5
<u>6</u>	7	2	8
Tarjeta comodín	Tarjeta comodín		

Hoja de anotaciones de Ponlos en línea

Jugador 1 _____

Jugador 2 _____

Ronda 1								
	$\div 2 =$		R			$\div 2 =$		R
	$\div 3 =$		R			$\div 3 =$		R
	$\div 4 =$		R			$\div 4 =$		R
	$\div 5 =$		R			$\div 5 =$		R
	$\div 6 =$		R			$\div 6 =$		R

Ronda 2								
	$\div 2 =$		R			$\div 2 =$		R
	$\div 3 =$		R			$\div 3 =$		R
	$\div 4 =$		R			$\div 4 =$		R
	$\div 5 =$		R			$\div 5 =$		R
	$\div 6 =$		R			$\div 6 =$		R

Después de haber jugado ambas rondas, suma todos tus residuos. El jugador con el total más bajo gana.

Residuos totales del jugador 1

Residuos totales del jugador 2

Tabla de multiplicar

×	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	0	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	0	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
4	0	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	0	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	0	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
7	0	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
8	0	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
9	0	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
10	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100