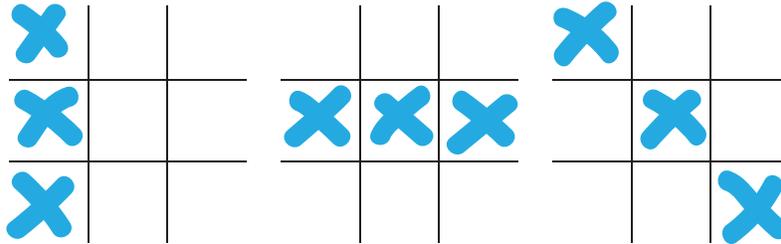


# Tres en línea con dinero

## Objetivo del juego

Ser el primer jugador que consiga 3 en una línea, en una columna o en una diagonal para ganar el juego.



¡Tres formas de ganar!

## Material

- Tablero 1 o 2 de Tres en línea con dinero
- Papel para crear una hoja de anotaciones compartida de Tres en línea
- 2 bolígrafos, lápices, crayones o marcadores de diferentes colores
- Monedas de verdad o de juguete (opcional)

Si tienen monedas en la casa, pueden usar dinero de verdad para contar y resolver los problemas. También pueden hacer monedas de 1, 5, 10 y 25 centavos cortando círculos de cajas de cereal o galletas o de cualquier tipo de papel. Escriban el valor de la moneda en cada círculo.



## Destrezas

Este juego nos ayuda a practicar:

- Identificar monedas de 1, 5, 10 y 25 centavos, y dólares
- Saber el valor de las monedas de 1, 5, 10 y 25 centavos, y de los dólares
- Resolver problemas de texto sobre el dinero
- Usar los símbolos \$ y ¢
- Contar de 100 en 100, de 10 en 10, de 5 en 5 y de 1 en 1
- Resolver problemas de suma de dos dígitos

## Cómo jugar

1. Dibujen una cuadrícula grande de Tres en línea en una hoja de papel.
2. Cada jugador elige un bolígrafo, lápiz, crayón o marcador de diferente color.
3. Los jugadores se ponen de acuerdo para jugar con el tablero 1 o el 2 de Tres en línea con dinero.
4. Los jugadores se turnan para elegir un espacio en el tablero de Tres en línea de buscar con dinero. En cada turno, leen lo que dice en el espacio y anotan su respuesta en el espacio correspondiente en la hoja de anotaciones. No deben dibujar X ni O, en cambio, pueden colorear o sombrear el espacio que están reclamando.
5. El primer jugador en reclamar (sombrear o colorear) 3 espacios en una línea, columna o diagonal gana el juego.
6. ¡Diviértanse!

## Consejos para las familias

- Antes de jugar, hablen de las monedas. *¿Sabes cómo se llaman las monedas? ¿Cuánto valen?*

<p><b>MONEDA DE 1 CENTAVO</b></p> <p>Centavo, centavo, fácilmente gastado. De color cobrizo y con valor de un centavo.</p>  <p><b>1¢</b></p>	<p><b>MONEDA DE 5 CENTAVOS</b></p> <p>Moneda de 5, moneda de 5, gruesa y fuerte. Vales 5 centavos, eso lo sé.</p>  <p><b>5¢</b></p>	<p><b>MONEDA DE 10 CENTAVOS</b></p> <p>Moneda de 10, moneda de 10, Pequeña y delgada. Vales diez, según recordaba.</p>  <p><b>10¢</b></p>	<p><b>MONEDA DE 25 CENTAVOS</b></p> <p>Moneda de 25, moneda de 25, grande y audaz De muchos eres capaz.</p>  <p><b>25¢</b></p>
---	--	---	---

## Cámbienlo

Hacerle pequeños cambios a un juego puede crear nuevas formas de razonar sobre las matemáticas. Prueben hacer uno de los cambios de abajo.

- Cambien las cantidades para que sean adecuadas para el nivel de competencia de su hijo. Si 87¢ es difícil de mostrar con monedas, prueben 25¢. Si mostrar 87¢ es una tarea fácil, prueben con \$2.87.
- Invite al niño a crear un nuevo tablero de tres en línea pidiéndole que haga dibujos de monedas o que escriba un problema de texto de dinero para resolverlo.
- ¿Quieren aprender más sobre el dinero? Prueben usar la aplicación Money Pieces de MLC en [apps.mathlearningcenter.org/money-pieces](https://apps.mathlearningcenter.org/money-pieces).
  - » Escriban sus propios problemas de texto de dinero.
  - » Aprendan sobre otras monedas y dólares.

# Tablero 1 de Tres en línea con dinero

Dibuja o escribe dos maneras de hacer 87 centavos usando monedas.	Dibuja o escribe dos maneras de hacer 48 centavos usando monedas.	Demetrius tiene 30 centavos. ¿Cuáles monedas podría tener?
Muestra esta oración numérica usando monedas: $25 + 15 + 80$	Haz un dibujo para mostrar cuánto vale cada moneda de EE. UU. Incluye también un billete de dólar.	Dibuja o escribe una manera de hacer \$2.25 con billetes o monedas.
Inventa tu propia moneda. ¿Cuánto vale? Si tienes 3 de esas monedas, ¿cuánto tienes?	Dibuja o escribe tres monedas que equivalen a 60 centavos.	Brett tiene 2 monedas de 25 centavos, una moneda de 10 centavos, una moneda de 5 centavos y 3 monedas de 1 centavo. Necesita 70 centavos. ¿Cuánto más o menos tiene?

# Tablero 2 de Tres en línea con dinero

Cada figura tiene un valor de uno a diez centavos.

Usa la clave de figuras abajo para crear un dibujo para cada cuadrado de tres en línea.

Dibuja

un dibujo que valga 23 centavos	un dibujo que valga 48 centavos	un dibujo que valga 11 centavos
un dibujo que valga 76 centavos	un dibujo que valga \$2.30	un dibujo que valga 99 centavos
un dibujo que valga 35 centavos	un dibujo que valga \$1.25	un dibujo que valga \$2.00

