

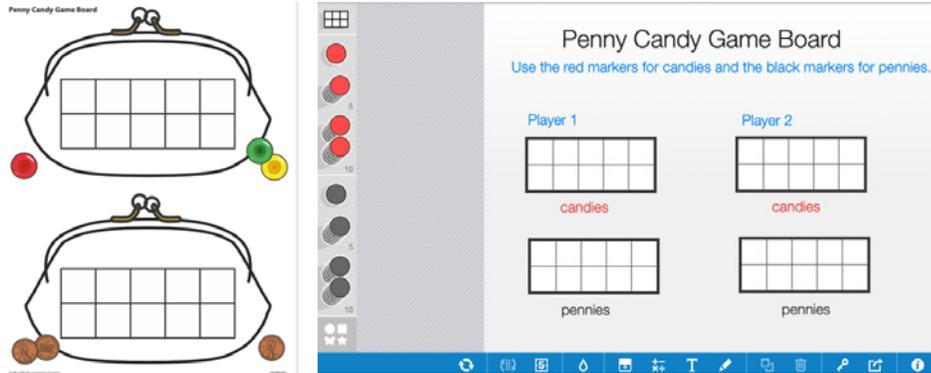
# Juego de dulces y monedas de 1 centavo

## Objetivo del juego

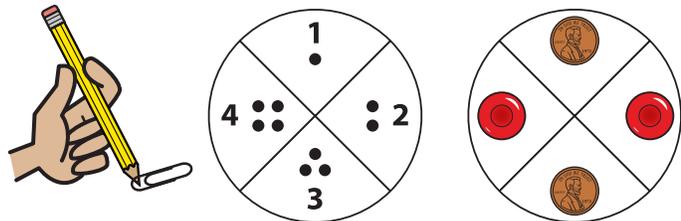
Ser el primer jugador en recolectar 10 o más monedas de 1 centavo y 10 o más piezas de “dulces” en el tablero de juego.

## Material

- 2 tableros de juego de Dulces y monedas de 1 centavo  
*Impriman el tablero de juego, hagan el suyo propio o usen el tablero de juego preestablecido en la aplicación gratuita Number Frames (<https://apps.mathlearningcenter.org/number-frames/?1bztgvwx1>).*



- 30 objetos para dulces de mentira  
*Pueden usar frijoles secos, botones, pedazos de papel, juguetes pequeños como bloques de construcción o incluso dulces pequeños.*
- 30 monedas de 1 centavo reales o de mentira  
*Pueden hacer monedas de 1 centavo cortando círculos de cajas de cereal o galletas o de cualquier tipo de papel.*
- Doble flecha giratoria de Dulces y monedas de 1 centavo  
*Impriman la flecha giratoria o hagan la suya*
- Lápiz, clip o gancho de seguridad para usarlo con la flecha giratoria de papel



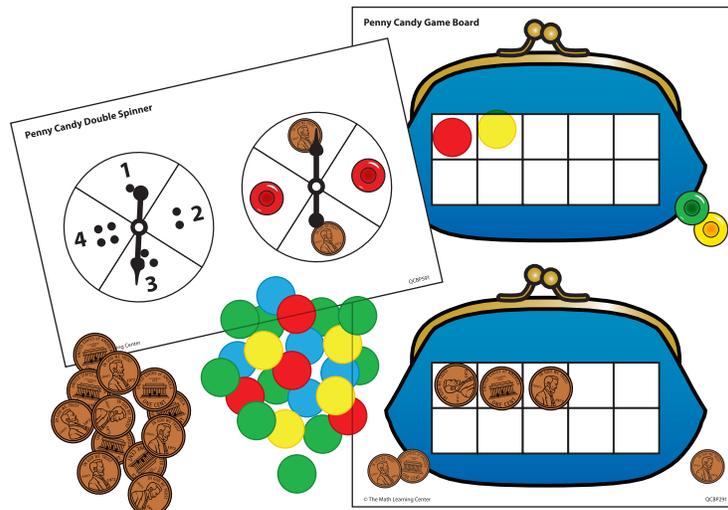
## Destrezas

Este juego nos ayuda a practicar:

- Contar objetos hasta 10 y más
- Leer números del 1 al 4
- Reconocer cantidades pequeñas hasta 4 sin contar
- Comparar cantidades (¿Cuál es mayor?)

## Cómo jugar

1. Prepárense para jugar:
  - » Cada jugador necesita un tablero de juego de Dulces y monedas de 1 centavo
  - » Los jugadores comparten la flecha giratoria doble, las monedas de 1 centavo y las fichas de los dulces.
  - » Decidan a quién le toca primero.
2. Los jugadores toman turnos para girar la flecha giratoria doble.
  - » La flecha giratoria numérica dice cuántas monedas de 1 centavo o dulces se deben tomar.
  - » La flecha giratoria de dulces y monedas de 1 centavo dice qué objeto tomar.
3. Los jugadores cuentan el número designado de monedas de 1 centavo o dulces y los colocan en el marco de 10 correcto en sus tableros de juego.



**Angelique:** Obtuve 3 monedas de 1 centavo en la flecha giratoria, así que puse 3 monedas de 1 centavo en el monedero de monedas de 1 centavo. Ahora tengo 2 dulces en el monedero de dulces y 3 monedas de 1 centavo en el monedero de monedas de 1 centavo.

4. El primer jugador en recolectar 10 o más dulces y 10 o más monedas de 1 centavo, ¡gana!
5. ¡Diviértanse!

## Consejos para las familias

Antes del juego:

- Hablen sobre las 2 flechas giratorias.
  - » Señalen la flecha giratoria numérica. Pregunten: *¿Qué notas sobre esta flecha giratoria? ¿Qué números ves?*
  - » Señalen la flecha giratoria de dulces y monedas de 1 centavo. Pregunten: *Dado que el juego se llama Dulces y monedas de 1 centavo, ¿cuáles crees que serán los objetos en esta flecha giratoria?*
  - » *¿Cómo crees que usaremos esta flecha giratoria para jugar el juego?*
- Hablen sobre los marcos de 10.
  - » Señalen un marco de 10. Pregunten: *¿Qué sabes sobre esto?*
  - » Pida a su hijo que cuente las casillas.
  - » Pregunten: *¿Cuántos cuadrados hay en la fila de arriba? ¿Cuántos hay en la fila de abajo?*

Durante el juego:

- Hagan preguntas:
  - » *¿Cuántas monedas de 1 centavo (dulces) tienes hasta ahora?*
  - » *Ya tienes 3. Si obtienes 2 más, ¿cuántos tendrás?*
  - » *¡Ahora tienes 7! ¿Cuántos más necesitas para llegar a 10?*
  - » *¿Cuántos necesito para alcanzarte?*
  - » *¿Tienes más monedas de 1 centavo o más dulces? ¿Cómo lo sabes? (Su hijo puede saber con solo mirar o puede contar los conjuntos para averiguarlo. De cualquier manera está bien).*
- Invite a su hijo a decidir cómo manejar lo que tiene “de más”. Por ejemplo, si un jugador tiene 9 monedas de 1 centavo y al girar obtiene 3 monedas de 1 centavo, el jugador puede decidir girar la flecha giratoria numérica otra vez hasta que caiga en 1. O, el jugador podría decidir tomar las 3 monedas de 1 centavo y poner lo que tiene de más abajo o al lado del monedero de monedas de 1 centavo en su tablero de juego.

Al final del juego:

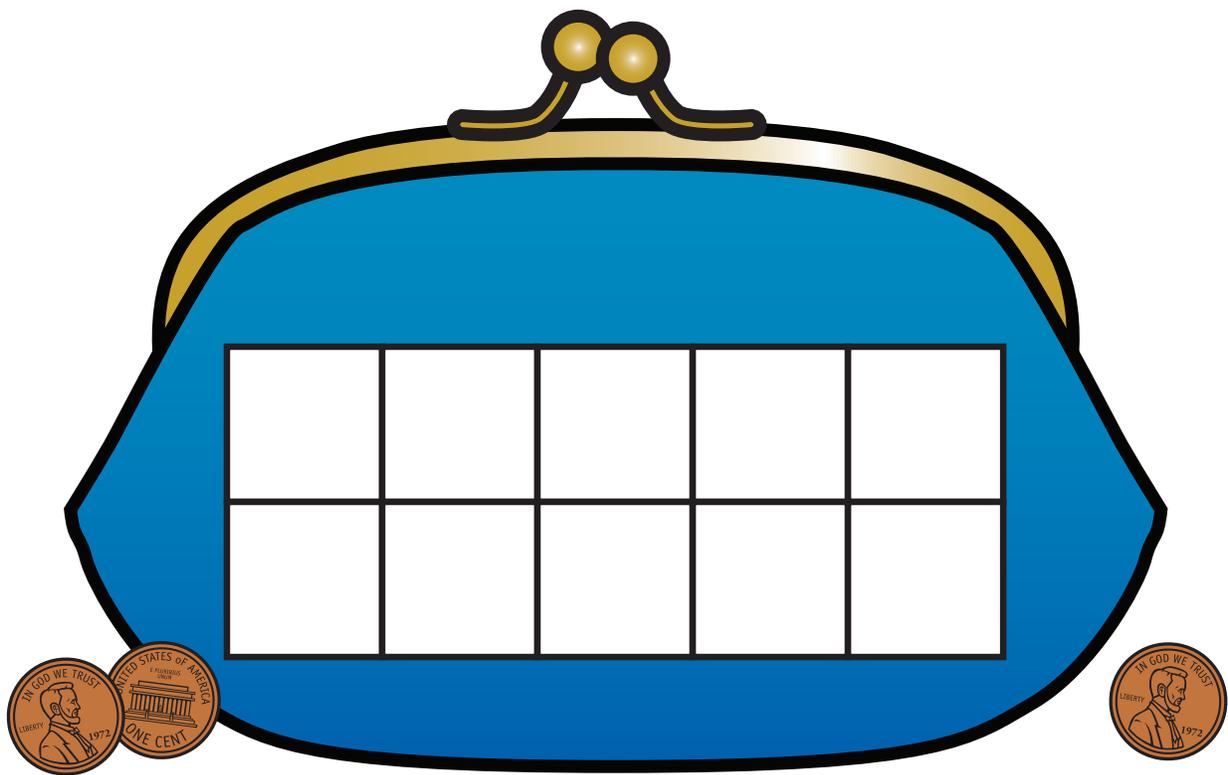
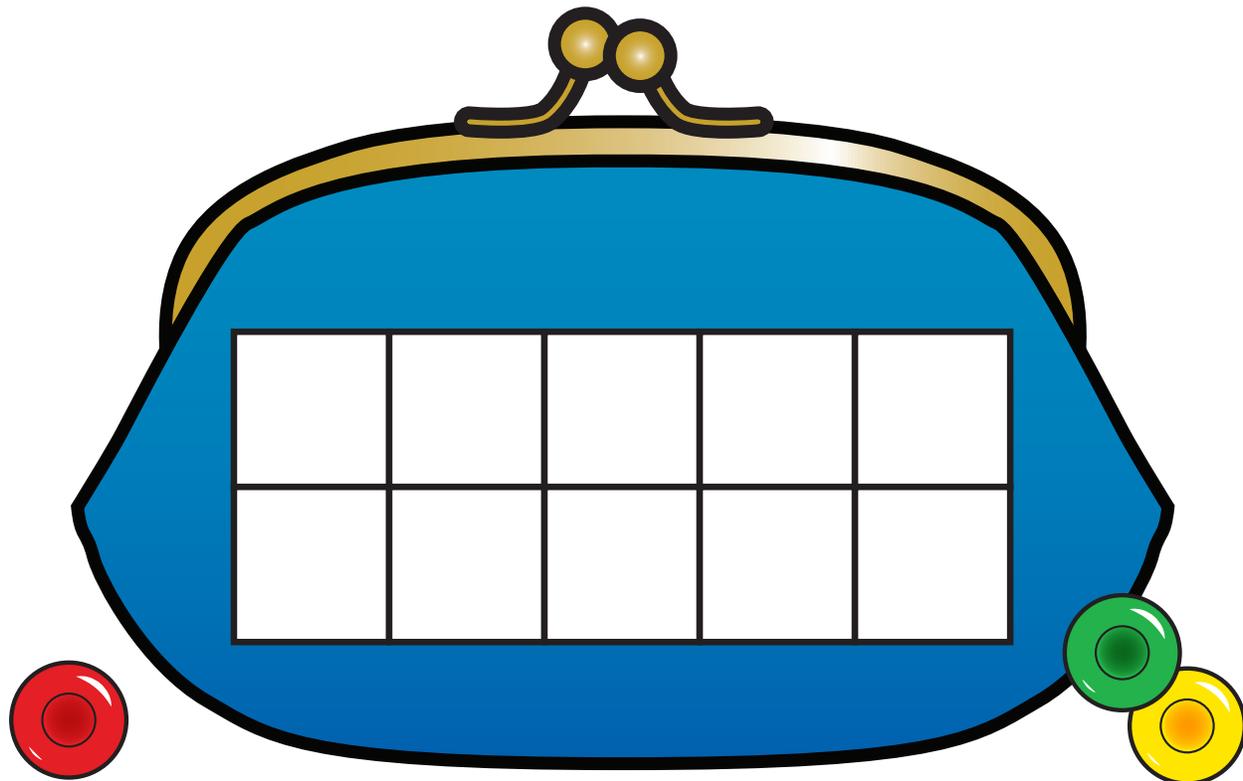
- Pregunten: *¿Cuántas monedas de 1 centavo y dulces tienes en total? Apoye para contar hasta 20 o más, según sea necesario.*

## Cámbienlo

Hacerle pequeños cambios a un juego puede crear nuevas formas de razonar sobre las matemáticas. Prueben hacer uno de los cambios de abajo.

- Jueguen de forma cooperativa con ambos jugadores turnándose para girar las flechas giratorias y llenar un tablero de juego.
- Jueguen hasta que ambos jugadores hayan recolectado 10 o más dulces y 10 o más monedas de 1 centavo.
- Cambien las reglas para que un jugador gane con exactamente 10 piezas de dulces y exactamente con 10 monedas de 1 centavo.

# Tablero de juego de Dulces y monedas de 1 centavo



# Doble flecha giratoria de Dulces y monedas de 1 centavo

